



The Game är sällskapsspelet som utmanar både kroppen och hjärnan. Spelplanen består av en karta över spelområdet på Särö som visar var stationerna finns utplacerade. För att lyckas krävs allt från allmänbildning till problemlösnings- och samarbetsförmåga. Ett mer underhållande och avslappnat sätt att umgås med sina kollegor är svårt att tänka sig!

Förutsättningar och utrustning

Deltagarna delas upp i lag om cirka 8 personer och tilldelas en spelplan med en karta över spelområdet som är utomhus (eller inomhus om så önskas) i omgivningarna runt anläggningen. Det gäller att svara rätt på så många av de nio uppgifterna som möjligt genom att promenera runt och finna en lösning på uppgifterna. För att vinna spelet och få möjlighet att sola sig i glansen, gäller det att utnyttja gruppens kreativitet o vara samspelta.

Aktiviteter

Nedan följer de aktiviteter som finns på spelplanen:

- Jingeljakten – 15 introjnglar från TV-världen ska associeras med bilder.
- Pusslet – skapa en perfekt kvadrat av de 5 bitarna. Enkelt? Nej!
- Lilla korsordet – ny dimension av korsord
- Smakfrågan – chokladprovsmakning med kvalitet (ev byta till vin/öl)
- Huvudstäder – geografilektion i ny dimension
- Tornet – här krävs beslutsfattande och ingenjörskonst
- Numret – koncentration och logiskt tänkande krävs
- Vernissage – en gemensam nämnare är lösningen
- The Name Game – en uppgift som förföljer er



Samtliga aktiviteter presenteras av en stor stationstavla på ett staffli med tillhörande rekvisita för flertalet samtida team. Uppdragen är mycket varierande och av skiftande svårighetsgrad. De är framtagna för att aktivera alla sinnen!

Logistik

För att det inte ska bli rusning till de närmast belägna stationerna får varje grupp en unik startruta. Därefter avverkar grupperna rutorna i nummerordning. När tiden är ute lämnar grupperna in sina spelplaner. Juryn rättar sedan uppgifterna och kungör, med pompa och ståt, vid prisceremonin vilken grupp som vunnit The Game.

I aktiviteten ingår

- Preparering av spelområde
- Framtagning av företagsprofilerade spelplaner
- Transporter av utrustning och personal
- Utrustning som pennor, spelregler etc
- Uppbyggnad av aktivitetsstationer
- Spelledare
- Individuella prispokaler till samtliga i vinnande lag

