

Escape Särö

Du har kanske hört talas om *Escape Rooms*, en teambuilding-aktivitet där lag ska ta sig ut från ett låst rum genom att lösa ett antal uppgifter? Vi har tagit det hela ett steg längre och flyttat ut konceptet till parker, stadskärnor eller där helst du önskar...



Engagerande Escapejakt

I team 6-8 personer kommer ni, i dessa team, att lösa kluriga uppgifter i ett "omringat" Särö. Särö är omringad av en virtuell taggtråd. Uppgifterna finns markerade på en iPad som är er spelplan. Escape Särö handlar om att samla så många poäng som möjligt inom taggtråden och sedan lyckas ta sig ut genom det dolda hålet, med poängen i behåll.

Nyckelstationer & tipsstationer

Uppdragen består av dryga 30 stationer totalt. Nyckelstationerna ger teamen lösningen på hur de kan ta sig ut. Svaren till dessa stationer noterar teamen på Spelplanen, som då ger teamet positionen för den dolda öppningen i taggtråden. Om man inte lyckas lösa ett nyckeluppdrag kan man ta sig till tipsstationerna och offra lite poäng på lösningstips.

Poängstationer och verksamhetsrelaterade uppdrag

I området finns förutom de beskrivna nyckelstationstyperna ovan, även rena "poängstationer", som kan behandla något platsspecifikt, hjärngymnastik, teamuppgift eller fotouppdrag. Dessutom kan vi starkt rekommendera att addera ett önskat antal verksamhetsrelaterade frågor eller uppgifter. Om uppgiften är svår ges högre poängbelöning.

När tiden är slut

De team som lyckats ta sig ut från "Särö" inom den givna tiden, får automatiskt en stor bonuspoäng när de passerar genom "öppningen" i taggtråden. De som inte lyckats ta sig ut har dock fortfarande sina poäng att räkna med vid prisceremonin.

Prisutdelning

Vi kan hela tiden följa teamens poängställning och positioner, så när tiden är ute har vi prispallen klar. Samtliga deltagare i det segrande teamet får graverade pokaler och hyllningar från resten av gruppen.

I aktiviteten inkluderas

- Produktion av företagsprofilerad spelapp. Escape Särö
- Rekognosering av området (innan aktiviteten)
- iPads med 4g-kort till teamen (å 6-8 pers/team) och övrigt spelmaterial
- Skapande av verksamhetsrelaterade uppdrag (om så önskas)
- Personal & Transporter
- Pokaler – graverade ca 20 cm höga, till samtliga i vinnande teamet

